



Solution de l'exercice 2:

Ecrire un programme en langage d'assemblage qui calcule dans BL le factorielle de 4.
Modifiez votre programme pour que la valeur dont il faut calculer la factorielle soit en mémoire (de données) à l'adresse 0050:0300 et le résultat stocké en mémoire également à l'adresse 0050:0320. on suppose que la valeur du factorielle ne dépasse pas 8bits.

