

Exercice 1- (04 points)

Lesquelles des assertions suivantes sont vraies.

1. $n^3 \in \Omega(n^2)$
2. $2^{n+1} \in O(2^n)$
3. $(n+1)^2 \in \theta(n^2)$
4. $n^2 \in \Omega(n^3)$
5. $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n^2 \Rightarrow T(n) = \Theta(n^2)$
6. $T(n) = 2T(\lfloor \frac{n}{4} \rfloor) + 3\log n \Rightarrow T(n) = \Theta(\sqrt{n})$
7. $T(n) = T(n-1) + O(\log n) \Rightarrow T(n) = O(n \cdot \log n)$
8. $T(n) = 2T(\lfloor \frac{n}{4} \rfloor) + 3\log n \Rightarrow T(n) = \Theta(\log n)$

Exercice 2- (07 points)

1. Comment calculer la complexité des algorithmes?
2. Calculer la complexité des algorithmes suivants par rapport aux opérations arithmétiques?

Algorithme E	Algorithme F
Début	Début
1. $s \leftarrow 0$;	1. Pour i de 1 à $n-1$ faire
2. $i \leftarrow 1$;	2. $tmp \leftarrow i$;
3. tant que $i \leq n$ faire	3. pour j de $i+1$ à n faire
4. pour $j \leftarrow n^2$ à 5 faire	4. Si $T[j] < T[tmp]$ alors
5. $s \leftarrow s+1$;	5. $tmp \leftarrow j$;
finpour ;	finpour ;
6. $i \leftarrow i+2$;	6. $T[i] \leftrightarrow T[tmp]$;
fintantque ;	finpour ;
7. return s	Fin.
Fin.	

3. Prouver que la complexité temporelle de l'algorithme de tri classique et l'algorithme de tri avancé est $O(n^2)$ et $O(n \log n)$ respectivement ?

Exercice 3- (05 points)

1. A quoi sert l'étude des heuristiques?
2. Le problème du voyageur de commerce, il consiste à visiter un nombre N de villes en un minimum de distance sans passer deux fois par la même ville.

Question. Modéliser ce problème à partir d'un algorithme génétique et des divers opérateurs.

Exercice 4- (04 points)

Quel est l'ordre de grandeur de ces fonctions suivantes ?

- a. $f(n) = 12n+7$
- b. $f(n) = a_0 n^p + a_1 n^{p-1} + \dots + a_{p-1} n + a_p$
- c. Soit I le nombre de passages dans la boucle d'un algorithme A . On va calculer I . A chaque fois on divise la taille de l'espace de recherche (f -place+1) en deux et on s'arrête quand il ne contient plus qu'un seul élément.

Exercice 1- (04 points)

vraies: 1,2,3,5,6,7,8

fausse: 4

Exercice 2- (07 points)

1. voir le cours

2. par rapport aux opérations arithmétiques

• l'algorithme E : $w(A) = w(1) + w(2) + w(3) + w(7)$

$$\begin{aligned} &= 0 + 0 + 0 + \sum_{i=1}^{n/2} (w(4) + w(6)) \\ &= \sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} \sum_{j=5}^{n-2} w(5) = \sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} \sum_{j=5}^{n-2} 1 \\ &= \sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} (n^2 - 5 + 1) = \sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} (n^2 - 4) \\ &= \lfloor \frac{n}{2} \rfloor \cdot (n^2 - 4) = O(n^3) \end{aligned}$$

• l'algorithme F :

$$\begin{aligned} &\sum_{i=1}^{n-1} \left(4 + 2 \cdot \sum_{j=i+1}^n 1 \right) = 2 \cdot \left(\sum_{i=1}^n (n-i) \right) + 4 \cdot (n-1) \\ &= 2 \cdot \left(\sum_{i=1}^n n \right) - 2 \cdot \left(\sum_{i=1}^n i \right) + 4 \cdot (n-1) \\ &= 2n(n-1) - 2 \cdot \frac{n \cdot (n-1)}{2} + 4 \cdot (n-1) = n(n-1) + 4(n-1) \\ &= O(n^2) \end{aligned}$$

3.

a. Algorithme TRI-SELECTION(T : tableau [1..N] d'entiers, entier N)

Var

i, j, min : entier;

Début

1. pour i ← 1 à N - 1 faire
2. min ← i ;
3. pour j ← i + 1 à N faire
4. si (T[j] < T[min]) alors
5. min ← j ; finpour ;
6. échange (T[i]; T[min]) ;
7. finpour ;

Fin.

$w(A)=w(1)$

$$\begin{aligned} &= \sum_{i=1}^{n-1} (w_2 + w_3 + w_6) = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n (w_4 + w_5) \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n (O(1)) = \sum_{i=1}^{n-1} (n - (i+1) + 1) = \sum_{i=1}^{n-1} (n - i) = \sum_{i=1}^{n-1} n - \sum_{i=1}^{n-1} i \\ &= n(n-1+1) - \sum_{i=1}^{n-1} i = n(n-1)/2 \\ &\Rightarrow \text{la complexité est } \Theta(n^2) \end{aligned}$$

- Prouver que la complexité de l'algorithme de tri par fusion = $O(n \log n)$:

b. Algorithme TRI-FUSION (T : tableau [1..N] d'entiers ; N, l, r : entiers)

Var

m: entier;

Début

- si (l < r) alors m ← [(l + r)/2] ; finsi ;
 TRI-FUSION(T ; l ; m) ;
 TRI-FUSION(T ; m+1, r) ;
 fusion(T ; l ; r ; m) ;

fin.

- La complexité de l'algorithme récursif est donnée par son équation,

Le coût de la récursivité est donné par T(m) tel que :

$$\begin{aligned} T(m) &= \alpha && \text{cas de base} \\ T(m) &= c \cdot T(f(m)) + g(m) && \text{équation de récurrence} \end{aligned}$$

α : temps d'exécution dans le cas de base.

c : nombre de fois qu'on fait un appel récursif = 2.

$g(m)$, le coût d'un appel récursif) \Rightarrow tri par fusion (le coût de l'utilisation des registres temporaire est linéaire) \Rightarrow
 $g(m) = O(n) \Rightarrow T(m) = 2.T(\lfloor n/2 \rfloor) + O(n)$ d'après les relations de récurrences (Cours) :
 $T(n) = c.T(n/d) + O(n^k)$
 $c=2, d=2$ et $k=1 \Rightarrow c=d^k$, alors $T(n) = O(n \log n)$

Exercice 3- (05 points)

1. Voir le cours
2. Voir le cours
 - Phase de modélisation (individu, population et fitness)
 - Phase d'évolution (croisement, mutation, reproduction et critères d'arrêt)

Exercice 4- (04 points)

a.

Pour c , il faut une valeur supérieure à 12. Si on prend 13 (par exemple), on cherche alors n_0 tel que pour n supérieur à n_0 , on ait $12n+7 \leq 13n$, soit $n \geq 7$.

On pourrait aussi prendre $n_0 = 1$ et $c = 19$. **$f(n)$ est en $O(n)$.**

b.

$$f(n) = a_0 n^p + a_1 n^{p-1} + \dots + a_{p-1} n + a_p$$

On suppose $a_0 > 0$.

Si tous les coefficients sont positifs, on peut alors choisir :

$$c = a_0 + a_1 + \dots + a_p, \text{ avec } g(n) = n^p$$

$$\text{On a bien } f(n) \leq (a_0 + a_1 + \dots + a_p) n^p$$

Si des coefficients sont négatifs, il suffit pour c de faire la somme des coefficients positifs. **Donc f est en $O(n)$.**

c. "On a un seul élément à l'itération I " se traduit par $n/2^I = 1$.

$$\text{Donc } n = 2^I$$

$$\log_2(n) = \log_2(2^I) = I$$

$$I = \log_2(n)$$

L'algorithme est donc en **$O(\log_2(n))$.**