جامعة محمد خيضر بسكرة





كلية العلوم الإنسانية والاجتماعية

قسم العلوم الإنسانية

شعبة علم المكتبات

إعلام آلي توثيقي 1

**ضبط المصطلحات الدرس الثاني 02**

**الأستاذ: حسني عبد الرحمان**

**abderrahmane.hasni@univ-biskra.dz**

**شعبة علم المكتبات**

**الطلبة المعنيين:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **التخصص** | **المستوى** | **الشعبة** | **الكلية** |
| تكنولوجيا | 02 ليسانس | علم المكتبات | كلية العلوم الإنسانية والاجتماعية |

**معلومات عن المادة:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **المعامل** | **الأرصدة** | **الحجم الساعي الأسبوعي** | **الوحدة التعليم** | **نوع التقييم** |
| 01 | 01 | 01:30 | وحدة التعليم الأفقية |  | متواصل |

**2022/2021 السنة الجامعية**

 **DEFINITION L’informatique** est une science qui permet de traiter l’information de façon automatique. L’ordinateur est un appareil très puissant permettant de traiter les informations (données) sous forme binaire avec une très grande vitesse, un degré de précision élevée et à la faculté de stocker toutes ces informations. L’ordinateur est divisé en deux parties : la partie matérielle et la partie logicielle.

 **Qu’est-ce qu’un ordinateur** ? Un ordinateur est une machine qui permet de travailler avec des informations (nombres, mots, images, sons) appelées données. Les ordinateurs peuvent traiter très vite de grandes quantités de données, les stocker et les afficher.[[1]](#footnote-2)

 **Système d’exploitation et logiciels** Les logiciels sont les programmes, ou instructions, qui indiquent au matériel ce qu’il faut faire. Il y a 2 types de logiciels : les systèmes d’exploitation et les logiciels d’application. Le système d’exploitation contrôle le fonctionnement des différents éléments matériels. Un logiciel d’application donne à l’ordinateur des instructions pour qu’il réalise des tâches spécifiques (traitement de texte, jeu, par exemple). [[2]](#footnote-3)

 **Les icônes essentielles** Sur le bureau : 3 icônes essentielles : [[3]](#footnote-4)

* le Poste de travail ou ordinateur : permet d'accéder au contenu du disque dur (C:), au lecteur de cd-rom, au lecteur DVD ou lecteur de clé USB
* le dossier Mes documents ou le nom de l’utilisateur : sert à ranger les fichiers personnels. Exemple : dossier mes images, dossier ma musique, dossier mes vidéos,
* la Corbeille : contient tous les fichiers qui ont été supprimés. Mais, si on clique sur l’icône Corbeille, on peut restaurer - récupérer des documents ou vider définitivement la corbeille.

 **FONCTIONNEMENT D’UN ORDINATEUR** Parmi toutes les machines inventées par l'homme, l'ordinateur est celle qui se rapproche le plus du concept anthropologique suivant : Organe d'entrée : comme Chez l'homme les organes d'entrée sont les cinq sens ;les organes¬ d'entrée sont le clavier et la souris ; Organe de traitement de l'information: l'organe de traitement est le cerveau dont les¬ logiciels sont l'apprentissage avec des mises à jour constantes en cours de vie Organe de sortie: sont les muscles. Pour les ordinateurs modernes et les organes de sortie,¬ l'écran, l'imprimante, le graveur de DVD etc. [[4]](#footnote-5)

 **QU'EST QU'UN LANGAGE?** D'un point de vue matériel, un ordinateur est un appareil électronique traitant des ensembles de signaux électriques. Son fonctionnement est contrôlé par un programme qui est une suite d'instructions. Il ne nous serait pas commode d'introduire des instructions et des informations dans l'ordinateur directement sous forme de signaux électriques (bien que cette méthode fut celle utilisée par les premiers programmeurs). Aussi l'ordinateur est-il fourni avec un programme qui traduit en langage machine un langage de programmation que nous comprenons facilement.[[5]](#footnote-6)

 **Le langage machine ou code machine** est la suite de bits qui est interprétée par le processeur de l'ordinateur lors de l'exécution d'un programme. C'est le langage natif du processeur. Il est aussi appelé code machine. Chaque processeur a son propre langage machine, mais il y a beaucoup de points communs entre tous. Si un processeur A est capable d'exécuter toutes les instructions du processeur B, on dit que A est compatible avec B. L'inverse n'est pas forcément vrai, A peut avoir des instructions supplémentaires que B ne connaît pas.[[6]](#footnote-7)

 **Système binaire** Le système binaire est construit à partir de 2 éléments : 0 et 1 (base 2). C’est la base ‘’ naturelle’’ dans le domaine de l'automatisme, de l'électronique et de l'informatique, en effet, travaillant à partir des données logiques 0 ou 1, il est normal d’utiliser la base 2 pour la représentation. Ce système binaire est construit à partir de 2 éléments : 0 et 1 (base 2). N’importe quel chiffre binaire est décomposable en puissance de 2.[[7]](#footnote-8)

1. - L’informatique pour débutants. <https://www.nimes.fr/fileadmin/directions/bibliotheques/informations_pratiques/Diaporama_initiation_informatique_nimes.pdf> [↑](#footnote-ref-2)
2. - L’informatique pour débutants. <https://www.nimes.fr/fileadmin/directions/bibliotheques/informations_pratiques/Diaporama_initiation_informatique_nimes.pdf> [↑](#footnote-ref-3)
3. - L’informatique pour débutants. <https://www.nimes.fr/fileadmin/directions/bibliotheques/informations_pratiques/Diaporama_initiation_informatique_nimes.pdf> [↑](#footnote-ref-4)
4. -A.GATTAL<https://ency-medicale.weebly.com/uploads/5/5/6/4/55646567/chapitre_1.pdf> [↑](#footnote-ref-5)
5. - H.P. Garnir & F. Monjoie. INTRODUCTION A L’INFORMATIQUE. <http://www.pqs.ulg.ac.be/attachments/divers/Intro_info.pdf> [↑](#footnote-ref-6)
6. - Langage machine - Définition et Explications. <https://www.techno-science.net/definition/5326.html> [↑](#footnote-ref-7)
7. - Cours complet d’introduction au système binaire. <https://www.cours-gratuit.com/cours-divers/cours-complet-d-introduction-au-systeme-binaire> [↑](#footnote-ref-8)