

## **TP 4**

### **Tableaux**

#### **Exercice 1**

Écrire programme Fortran permettant à l'utilisateur de **remplir** un tableau d'entier puis **afficher** tous les éléments de ce tableau.

#### **Exercice 2**

Écrire un algorithme qui :

- Cherche la plus grande valeur dans un tableau
- Calculer le nombre d'occurrences d'un élément donné dans un tableau.
- Cherche une valeur dans un tableau et de la remplacer par une autre valeur.

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**

#### **Exercice 3**

Écrire un algorithme qui :

- déclare un tableau de 100 entiers ;
- affecte aux éléments le valeurs 1, 2, 3, . . . , 100 ;
- lit deux valeurs entières comprises entre 1 et 100 ;
- inverse l'ordre des éléments du tableau qui sont compris dans l'intervalle donné.

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran.**

#### **Exercice facultatif**

Écrire un algorithme permettant à l'utilisateur de saisir M valeurs entières dans un tableau. Une fois la saisie terminée, l'algorithme affichera :

- Le nombre de valeurs négatives (NEG)
- Le nombre de valeurs positives (POS)
- Le nombre des éléments pairs(P)
- Le nombre des éléments impairs(R)

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran.**