

## TP 3

### **Exercice1**

Traduisez les algorithmes suivants en programmes Fortran, sauvegardez ces derniers dans des fichiers sources (.f95), puis lancez la compilation, l'édition de liens, et l'exécution de chaque programme.

<p>           Algorithme sommes            Variable              i, j, s1 : entier              s2 : réel            Début               s1 ← 0              s2 ← 0              Pour i de 1 à 100 faire                s1 ← s1 + i              Finpour              Pour j de 1 à 50 faire                s2 ← s2 + 1.0/j              Finpour               Ecrire (s1)              Ecrire (s2)            Fin         </p>	<p>           Algorithme calcul            Variable              v, c : entier            Début               Ecrire('donnez un nombre entier positif')              Lire (v)              Tantque (v &lt; 0) faire                Ecrire ('donnez un nombre entier positif')                Lire (v)              FinTantQue               c ← v * v              Ecrire (c)            Fin         </p>
---	---

### **Exercice 2**

Écrire un algorithme qui permet de calculer le résultat de la division d'un entier a par un entier b par soustractions successives.

### **Exercice 3**

Écrire un algorithme PGCD qui retourne le PGCD de deux nombres en utilisant l'astuce suivante: soustrait le plus petit des deux entiers du plus grand jusqu'à ce qu'ils soient égaux.

Exemple: a=24 b=36 Le PGCD ?? Boucle :

1.  $a < b$  ( $24 < 36$ ) →  $b = 36 - 24 = 12$
2.  $b < a$  ( $12 < 24$ ) →  $a = 24 - 12 = 12$   $a = b = 12$  on s'arrête donc le PGCD est 12

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**

### **Exercice 4**

Écrire un algorithme qui permet d'afficher si un nombre est parfait ou non.

**Remarque** : un nombre est dit parfait s'il égale à la somme de ses diviseurs sauf lui-même.

Exemple :

$$6 = 1 + 2 + 3$$

$$28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$$

$$496 = 1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 31 + 62 + 124 + 248$$

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**

### **Exercice 5**

1. Écrire un programme pour lire le rayon d'un cercle au clavier et renvoyer l'aire et le volume du cercle et de la sphère correspondants (rappel :  $\pi r^2$  et  $4/3 \pi r^3$ ).
2. Compiler, tester.
3. Rajouter une boucle infinie do dans laquelle, après l'affichage, on demande à l'utilisateur s'il désire continuer ou pas. Si la réponse est oui, on demande à nouveau un rayon, on recalcule l'aire et le volume, on affiche, et on repose la question. Si la réponse est non, le programme s'arrête.

## **Exercices facultatifs**

### **Exercice 1**

Écrire un algorithme somme qui calcule :

$$1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!},$$

Tels que  $x$  est un réel et  $n$  est un entier

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**

### **Exercice 2**

Écrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui calcule sa factorielle.

NB : la factorielle de 8, notée 8 !, vaut

$$1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8$$

Résoudre le problème avec la boucle TANTQUE et POUR

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**

### **Exercice 3**

1. En utilisant les boucles, Ecrire un algorithme qui calcule  $x^y$  tel que  $x$  est un réel et  $y$  est un entier.

Exemple :  **$7^5 = 7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7 = 16807$**

2. Écrire le même algorithme sans utiliser les boucles

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**

### **Exercice 4**

Écrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite écrit la table de multiplication de ce nombre, présentée comme suit (cas où l'utilisateur entre le nombre 7) :

Table de 7 :

$$7 \times 1 = 7$$

$$7 \times 2 = 14$$

$$7 \times 3 = 21$$

...

$$7 \times 10 = 70$$

**Traduire cet algorithme en un programme Fortran**