

TP02 Algorithmique 02: Exercice 05

Exercice 5 Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entiers et retourne le maximum de tous les éléments du tableau.

```
#include <stdio.h>

#define N 10

int maximum(int T[N])
{
    int max;
    max=T[0];
    for (i=1; i<N; i++)
    {
        if (T[i] > max)
            max= T[i];
    }
    return max;
}

int main()
{
    int T[N], y;
    for (i=0; i<N; i++)
    {
        printf("\n Donner T[%d ] = ", i+1);
        scanf("%f", & T[i ]);
    }
    y= maximum(T[N]);
    printf("\n Le maximum est %d",y);
}
```

TP02 Algorithmique 02: Exercice 07

Exercice 6 Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entiers et retourne la somme de ses éléments.

```
#include <stdio.h>

#define N 10

int Somme(int T[N])
{
    int s;
    s=0;
    for (i=0; i<N; i++)
    {
        s=s+ T[i];
    }
    return s;
}

int main()
{
    int T[N], a;
    for (i=0; i<N; i++)
    {
        printf("\n Donner T[%d ] = ", i+1);
        scanf("%f", & T[i ]);
    }
    a= Somme(T[N]);
    printf("\n La somme des cellules du tableau est %d",a);
}
```

TP02 Algorithmique 02: Exercice 08

Exercice 7 Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entiers et un entier m, et qui retourne 1 s'il y a un élément égal à m dans le tableau et 0 sinon.

```
#include <stdio.h>

#define N 10

int Trouver(int T[N], int m)
{
    int x;
    x=0; i=0;
    while (x==0 & i<N)
    {
        if(T[i]== m)
            x=1;
        i++;
    }
    return x;
}

int main()
{
    int T[N], a;
    for (i=0; i<N; i++)
    {
        printf("\n Donner T[%d ] = ", i+1);
        scanf("%d", & T[i ]);
    }
    printf("\n Donner une valeur entière = ");
    scanf("%d", &m);
    a= Trouver(T[N], m);
    if (a== 1)
        printf("\n La valeur %d est existe dans le tableau" , m);
    else
        printf("\n La valeur %d est n'existe pas dans le tableau" , m);
}
```