

Solution exercice 2 - TD1

March 4, 2021

Exercice 2. Interface de gestion de ventes de livres

Dans ce qui suit les différents interfaces d'une application simple qui gère les ventes de livres. Cette solution est simplifiée, et donnée à titre d'exemples, d'autres solutions plus élaborées peuvent être proposées, le plus important c'est quelles doivent contenir tous les éléments nécessaires, et répondent aux exigences ergonomiques.

P.S: Les règles qui s'appliquent aux mêmes éléments des interfaces différentes sont cités une seule fois pour éviter les répétitions.

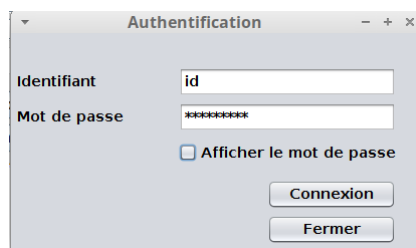


Figure 1: Fenêtre de connexion pour accéder à l'application

Règles et déroulement (Figure 1). l'utilisateur peut se connecter à travers cette première fenêtre à l'application, en utilisant un nom utilisateur et un mot de passe. Le mot de passe peut être également affiché en cochant la case "Afficher le mot de passe".

- La fenêtre doit avoir un titre significatif (Connexion ou authentification par exemple).
- Les labels doivent se positionner avant les zones de saisie.
- Les boutons et les zones doivent être alignés.
- La même taille pour les boutons.
- Les boutons (par défaut) doivent être positionnés en bas à droite.
- Le texte des labels et des boutons doit être significatif
- Un message de confirmation doit s'afficher en cas d'appui sur le bouton "Fermer".

Règles et déroulement (Figure 2). Cette interface permet à l'utilisateur de choisir l'interface à utiliser (livre, client, commandes).

- Un titre significatif.

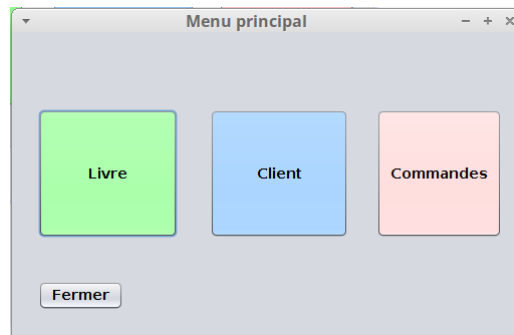


Figure 2: Interface menu principal pour effectuer le choix vers les autres interfaces (livres, clients, ou commandes).

- Couleurs différentes pour les différents boutons du programme (pas plus de 4 couleurs).
- Bouton à risque (fermer) en bas à gauche.
- Le texte sur les boutons est visible et significatif.

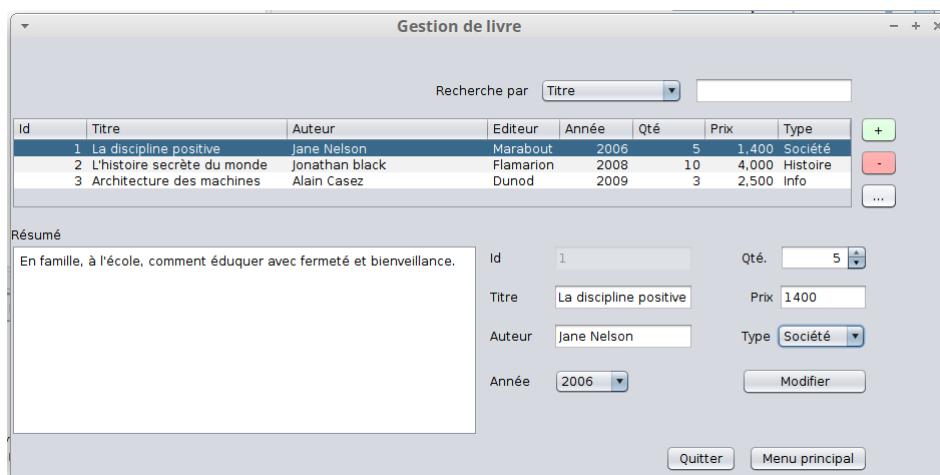


Figure 3: Interface menu principal pour effectuer le choix vers les autres interfaces (livres, clients, ou commandes).

Règles et déroulement (Figure 3). Cette interface affiche la liste des livres.

- Dans la partie modification, le champ Id est désactivé (auto incrémentation).
- Bouton + pour ajouter, - pour supprimer, et ... pour modifier.
- Le résumé du livre sélectionné à partir de la table est affiché dans la zone "résumé".
- Les modification se font à travers la table ou le formulaire (en bas à droite).
- L'action ajouter (bouton +) vide les champs du formulaire pour ajouter un nouveau livre.

- Le bouton "menu principal" renvoi à l'interface des choix, et "Quitter" pour fermer l'application (avec un message de confirmation).
- Le bouton supprimé – ne fonctionne pas sauf si on a sélectionné un élément de la table.
- Un élément par défaut doit être afficher dans les listes déroulantes (recherche, type, etc.).
- Le champ "Qté" n'accepte pas des chiffres négatifs.
- Le champ "Prix" n'accepte que les chiffres positifs.

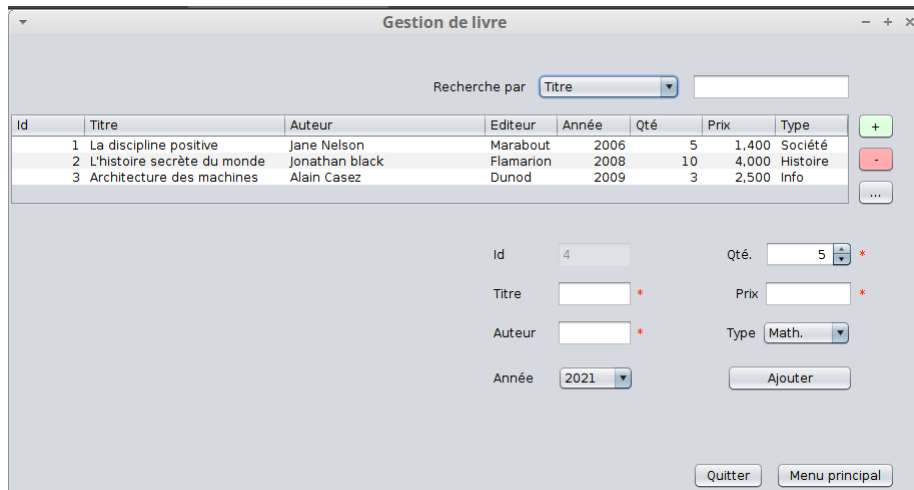


Figure 4: Interface ajouter un nouveau livre.

Règles et déroulement (Figure 4). Cette interface permet de rajouter un nouveau livre à travers un formulaire.

- Les champs obligatoires sont indiqués en rouge.
- Le nouveau élément s'ajoute à la fin de la table (son Id est automatique).
- L'ajout est effectuée en appuyant sur le bouton "Ajouter".
- Le texte dans les cases de la table doit être visible.
- La taille des colonnes de la table doit être adapté aux titres.

Règles et déroulement (Figure 5, 6). Cette interface permet de gérer les contacts (affichage, ajout, modification).

- Le bouton supprimer "-" est activé lorsque un contact est sélectionné.
- Les zones Naissance, Tél, et Mail doivent respecté un formatage spécifique.
- Les boutons modifier et ajouter sont activé lorsque on saisi (on fait des changement) dans le formulaire.
- Les champs obligatoires sont indiqué en rouge.

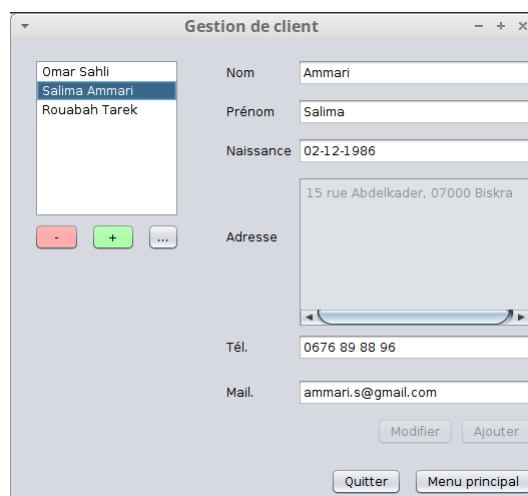


Figure 5: Interface affichage de la liste des contacts (clients).

- Les éléments du formulaire sont alignés.
- Le texte toujours devant chaque zone.

Règles et déroulement (Figure 7). Le choix du bouton radio "liste des commandes" permet d'afficher les commandes existantes.

- Le choix des clients ou leur saisi est désactivé pour ce choix.
- Les éléments modifications, et la table des livres aussi.
- Une même commande peut avoir plusieurs livres comme dans le cas de la commande cmd1.
- Les éléments de la table doivent être visible.
- Un seul bouton radio est sélectionné à la fois (c'est le choix par défaut).

Règles et déroulement (Figure 8). Cette partie permet de gérée les commandes (modifier ou supprimer).

- Les éléments dans la partie "Modification" deviennent accessible.
- Pour pouvoir supprimer une commande il va falloir la sélectionner de la liste (avec un message de confirmation).
- Les changements sont effectués en appuyant sur le bouton "Modifier".
- Les calcul doivent se mettre à jour en cas de modification de quantité "Qté".

Règles et déroulement (Figure 9). Cette partie permet de rajouter une nouvelle commande en sélectionnant le bouton radio "Nouvelle commande".

- Le client peut être saisi manuellement s'il n'existe pas, ou sélectionné à partir de la liste en cochant la case "Client existant", puis le bouton choisir.

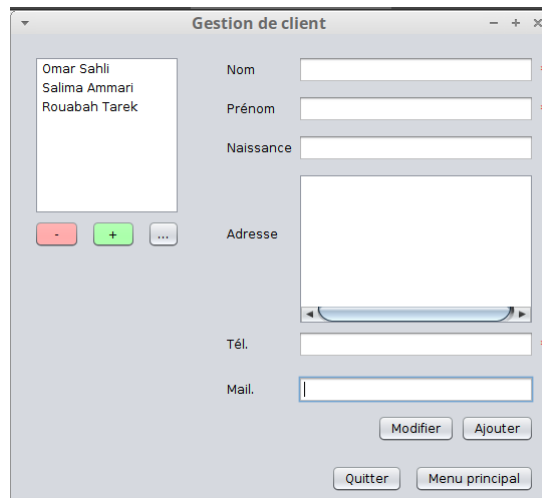


Figure 6: Interface pour ajouter un nouveau client.

- Pour rajouter un livre à la commande il suffit sélectionné à partir de la table et cliquer sur "+".
- La quantité peut être modifiée directement à partir de la table (ou de rajouter un Spinner à l'interface).

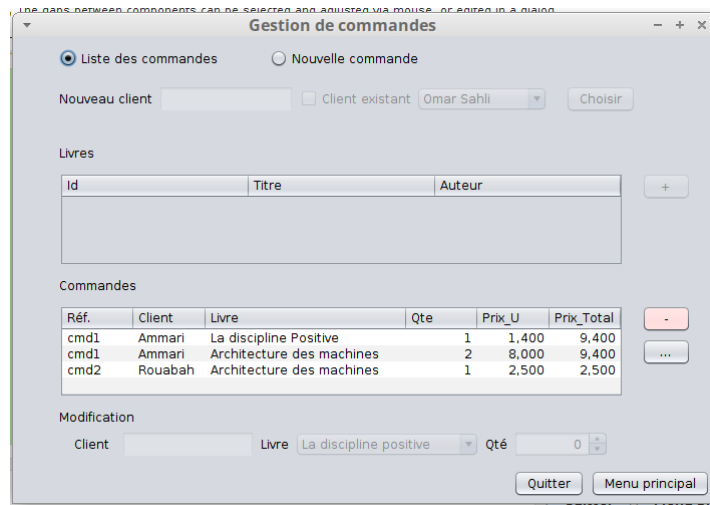


Figure 7: Interface pour afficher la liste des commandes.

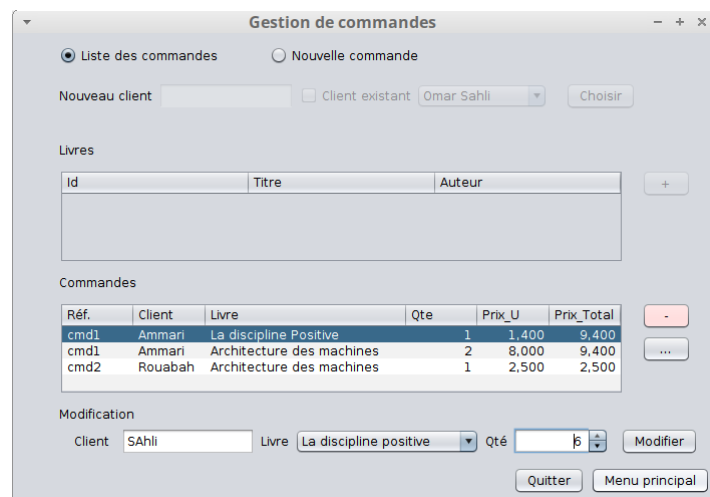


Figure 8: Interface gérer les commande (Modification, suppression).

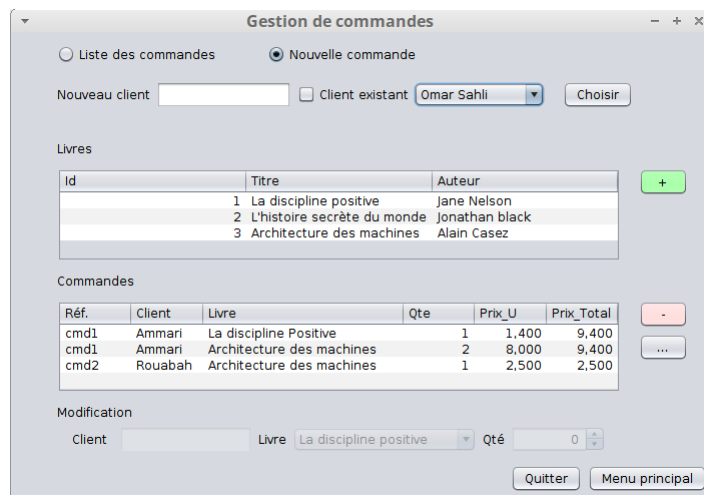


Figure 9: Interface pour ajouter une nouvelle commande.