

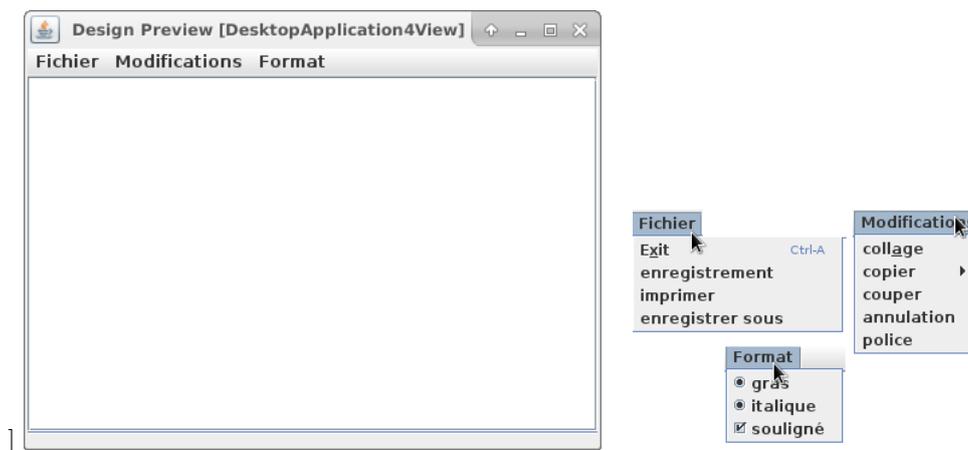
Exercice 1. Gestion de contacts.

On s'intéresse à la conception d'un logiciel pour la gestion de contacts d'une entreprise. Le logiciel devrait contenir au moins trois fenêtres (interfaces) :

1. **Interface principale** qui devrait avoir au moins :
 - Une zone de recherche.
 - Une zone pour afficher la liste des contacts.
 - Un espace d'affichage des informations de chaque contact (nom, prénom, tél, etc.)
 - Une barre d'outils pour accéder aux autres fenêtres de gestion des contacts : Nouveau, Modifier, Supprimer, Ajouter au favoris.
 - Ajouter les mêmes actions précédentes dans un menu.
 - Ajouter d'autres menus vous trouverez utiles.
2. **Interface pour l'ajout d'un nouveau contact.** Les informations relatives à chaque contact sont répartis en deux types différents :
 - Informations professionnelles : Grade, expérience, service, etc.
 - Informations personnelles : Nom, age, adresse, date de naissance, etc.
3. **Une interface pour la gestion des contacts.** Elle permet de modifier un contact, de le supprimer, ou de l'ajouter à la liste des favoris.

Exercice 2. Évaluation ergonomique des menus.

Déterminer et corriger les erreurs d'ergonomie présenter dans la fenêtre du logiciel et son menu présentés dans la figure ci-dessous.



Exercice 3. Évaluation ergonomique d'une interface.

La Figure 2 (tourner la page) représente les différentes interfaces d'un logiciel de gestion d'une compétition sportive. Déterminer les règles ergonomique non respectées dans chacune de ces fenêtres, et proposer des améliorations.

Exercice 4. Pas seulement des interfaces utilisateurs !

Les interfaces homme machine ne se limitent pas aux logiciels (Graphical User Interface), mais aussi aux dispositifs physiques tels que les laves linge, les tableaux de bords des voitures, les distributeurs d'argent, les télécommandes, les calculatrices, etc. D'après vous, qu'est ce qu'un téléphone fixe sans fil avec afficheur peut avoir de plus pour respecter les d'ergonomie contrairement à un ancien téléphone (Figure 1) ?



FIGURE 1 – Deux types de téléphones.

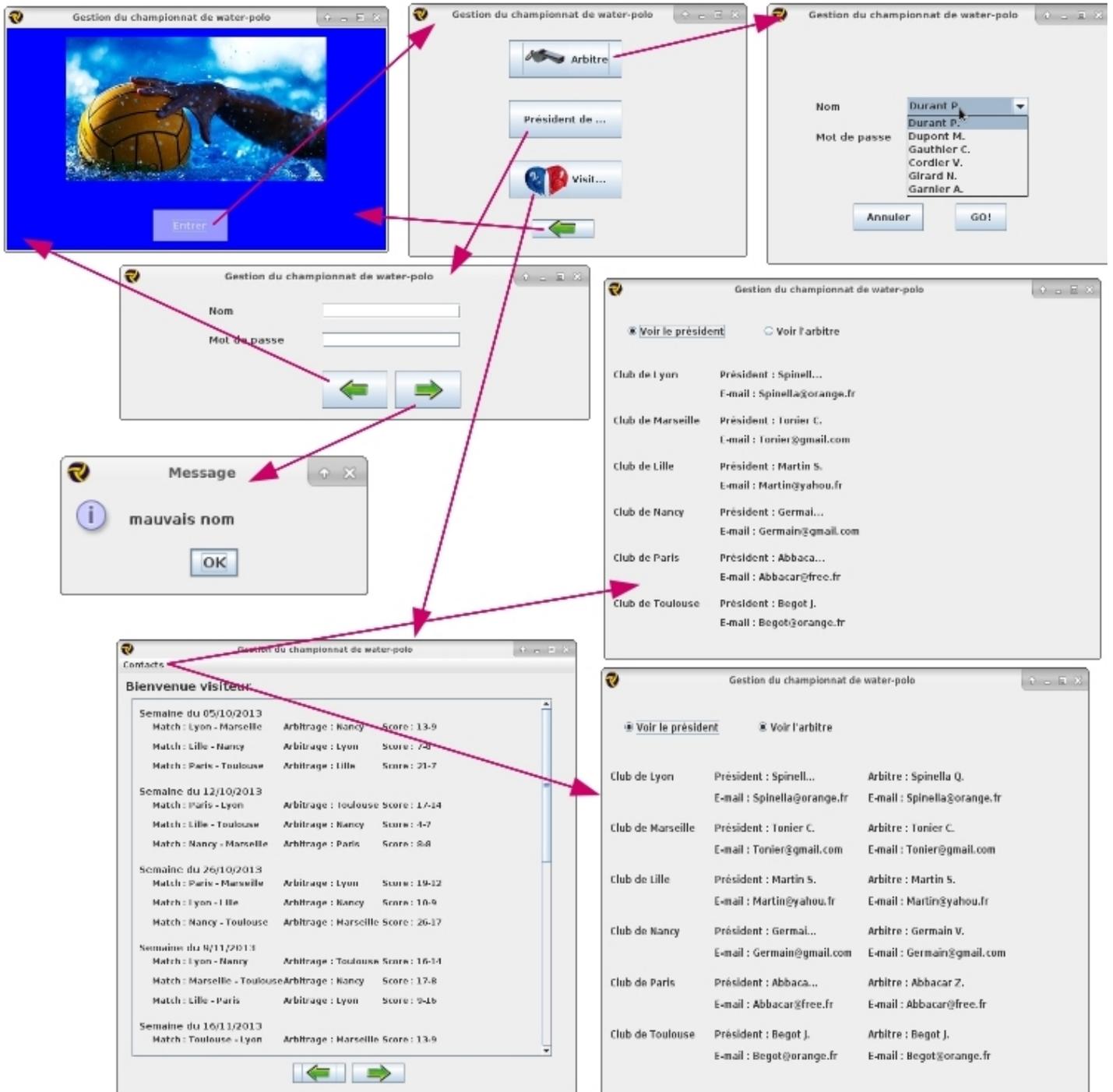


FIGURE 2 – Les fenêtre de l'application [https://perso.liris.cnrs.fr/stephanie.jean-daubias/enseignement/IHM/].