

Département d'informatique

Module animation et réalité virtuelle et augmentée

M 2 : Option Image et vie artificielle

TP 1(animation temps réel)

Simulation du mouvement d'une voiture en suivant une ligne droite et on jouant sur le nombre d'images par seconde(vitesse) et la modification des couleurs de la voiture:

- 1- couleur fixe
- 2- changement de la couleur d'une manière aléatoire
- 3- changement de la couleur d'une manière dégradée