

TP4 : Algorithme Hill Climbing pour le problème du 8 puzzle

Objectif

On cherche à trouver une solution au problème du 8 puzzle. Le problème consiste à partir d'une situation initiale :

2	8	3
1	6	4
7		5

Fig 1. Situation initiale

et à déterminer les différents mouvements de la case blanche qui ne peut être permutée qu'avec une case qui lui est adjacente. On cherche donc à obtenir la situation suivante :

1	2	3
8		4
7	6	5

Fig 2. Situation but

Travail à faire :

En reprenant le principe de la résolution par **heuristique** de l'algorithme **Hill Climbing**.

1. Donnez les états?
2. Leurs évaluations $h(e)$?
3. Le meilleurs choix à partir de la grille initiale jusqu'à la grille but?

On a, $h(e)$ = l'estimation du coût mener au but.

$h(e)$ = - (nombre de cases mal placées).

Bon courage