

## **TP N°2- Complément**

### **Exercice n°1 :**

Ecrire un algorithme permettant à l'utilisateur de saisir un nombre déterminé de valeurs. L'algorithme, une fois la saisie terminée, renvoie la plus grande valeur en précisant quelle position elle occupe dans le tableau.

- Traduire en programme pascal.

### **Exercice n°2 :**

Ecrire un algorithme permettant, à l'utilisateur de saisir les notes d'une classe. Le programme, une fois la saisie terminée, renvoie le nombre des notes supérieures à la moyenne de la classe.

- Traduire en programme pascal.

### **Exercice n°3:**

Soit un tableau T à deux dimensions (12, 8) préalablement rempli de valeurs numériques. Écrire un algorithme qui recherche la plus grande valeur en précisant quelle position elle occupe dans le tableau.

- Traduire en programme pascal.

### **Exercice n°4:**

Ecrire un programme qui calcule la matrice transposée d'une matrice.

### **Exercice n°5:**

Ecrire un programme qui calcule dans une matrice :

- Le nombre de zéro
- Le nombre des valeurs positives
- Le nombre des valeurs négatives