//Le programme C pour Déclaration et l’initialisation

#include<stdio.h>

typedef struct livre{

char Code\_livre[5];

char Titre[40] ;

char Auteur[20];

int Annee\_edition;

int Nombre\_page;

char Specialite[15];

}livre;

FILE \*bib;

void initialisation()

{

char fnom[10];

printf("Donner le nom du fichier");

scanf("%s",fnom);

bib=fopen(fnom,"w");

if(bib==NULL)

printf("Erreur");

else

printf("le fichier est crée");

fclose(bib) ;

}

void Ajout()

{

livre liv;

char fnom[10];

printf("Donner le nom du fichier");

scanf("%s",fnom);

bib=fopen(fnom,"w");

if(bib==NULL)

printf("Erreur");

else

{

printf("Donner le code du livre");

scanf("%s",liv.Code\_livre);

printf("Donner le Titre");

scanf("%s",liv.Titre);

printf("Donner l'Auteur");

scanf("%s",liv.Auteur);

printf("Donner l'Annee d'edition");

scanf("%d",&liv.Annee\_edition);

printf("Donner le Nombre\_page ");

scanf("%d",&liv.Nombre\_page);

printf("Donner la Specialite");

scanf("%s",liv.Specialite);

fprintf(bib,"%s\n%s\n%s\n%d\n%d\n%s\n",liv.Code\_livre,liv.Titre,liv.Auteur,liv.Annee\_edition,liv.Nombre\_page,liv.Specialite);

}

fclose(bib);

}

void main()

{

initialisation();

Ajout();

}