//Le programme C pour Déclaration et l’initialisation

#include<stdio.h>

typedef struct livre{

 char Code\_livre[5];

 char Titre[40] ;

 char Auteur[20];

 int Annee\_edition;

 int Nombre\_page;

 char Specialite[15];

 }livre;

FILE \*bib;

void initialisation()

{

char fnom[10];

printf("Donner le nom du fichier");

scanf("%s",fnom);

bib=fopen(fnom,"w");

if(bib==NULL)

 printf("Erreur");

else

 printf("le fichier est crée");

fclose(bib) ;

}

void Ajout()

{

livre liv;

char fnom[10];

printf("Donner le nom du fichier");

scanf("%s",fnom);

bib=fopen(fnom,"w");

if(bib==NULL)

 printf("Erreur");

else

{

 printf("Donner le code du livre");

 scanf("%s",liv.Code\_livre);

 printf("Donner le Titre");

 scanf("%s",liv.Titre);

 printf("Donner l'Auteur");

 scanf("%s",liv.Auteur);

 printf("Donner l'Annee d'edition");

 scanf("%d",&liv.Annee\_edition);

 printf("Donner le Nombre\_page ");

 scanf("%d",&liv.Nombre\_page);

 printf("Donner la Specialite");

 scanf("%s",liv.Specialite);

 fprintf(bib,"%s\n%s\n%s\n%d\n%d\n%s\n",liv.Code\_livre,liv.Titre,liv.Auteur,liv.Annee\_edition,liv.Nombre\_page,liv.Specialite);

}

fclose(bib);

}

void main()

{

 initialisation();

 Ajout();

}