

Sous-programmes



Introduction

- ▶ Sous-programme = traitement particulier appelé à **s'exécuter à l'intérieur** d'un autre programme
- ▶ Utilisation :
 - **quand un même traitement doit être réalisé plusieurs fois** dans un programme. On écrit un sous-programme pour ce traitement et on l'appelle à chaque endroit où l'on en a besoin
 - **pour organiser le code** , améliorer la conception et la lisibilité des gros programmes
- ▶ Il existe des sous-programmes prédéfinis pouvant être utilisés directement dans n'importe quel programme : **les librairies**

Sous programme

```
Programme d'identification
```

```
*****
```

```
#####
```

```
*****
```

```
Veillez saisir votre nom
```

```
durand
```

```
Veillez saisir votre prenom
```

```
alain
```

```
*****
```

```
#####
```

```
*****
```

```
veuillez saisir votre annee de naissance
```

```
1943
```

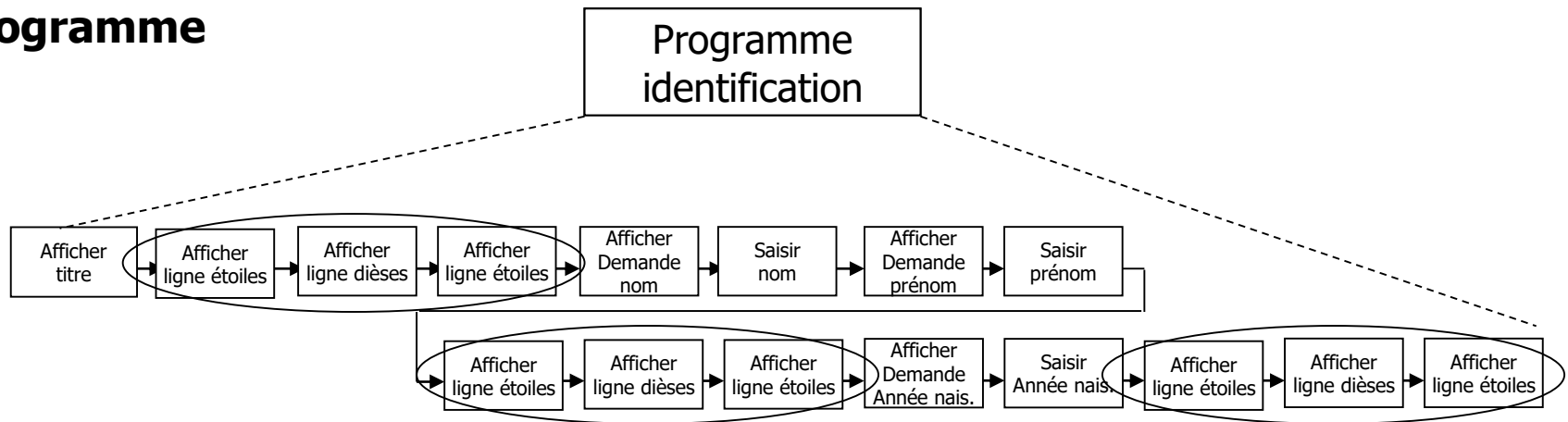
```
*****
```

```
#####
```

```
*****
```

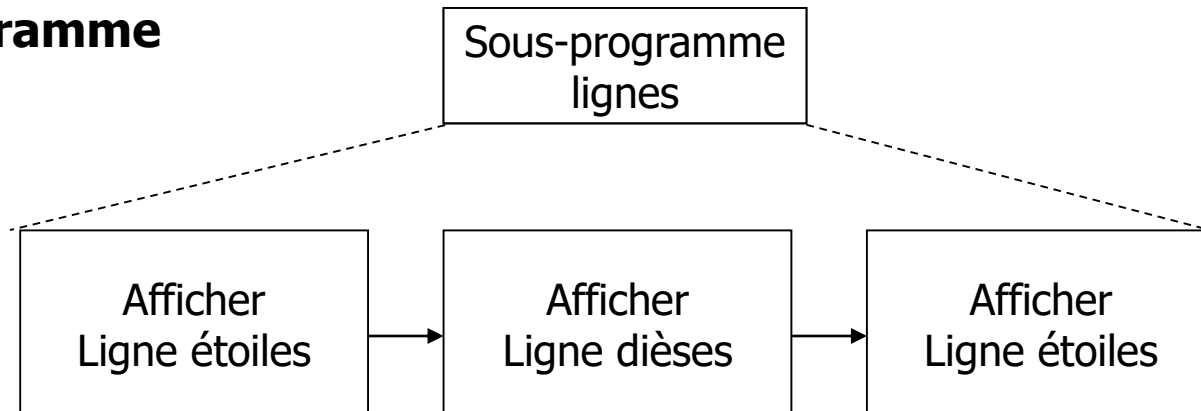
Sous programme

Programme



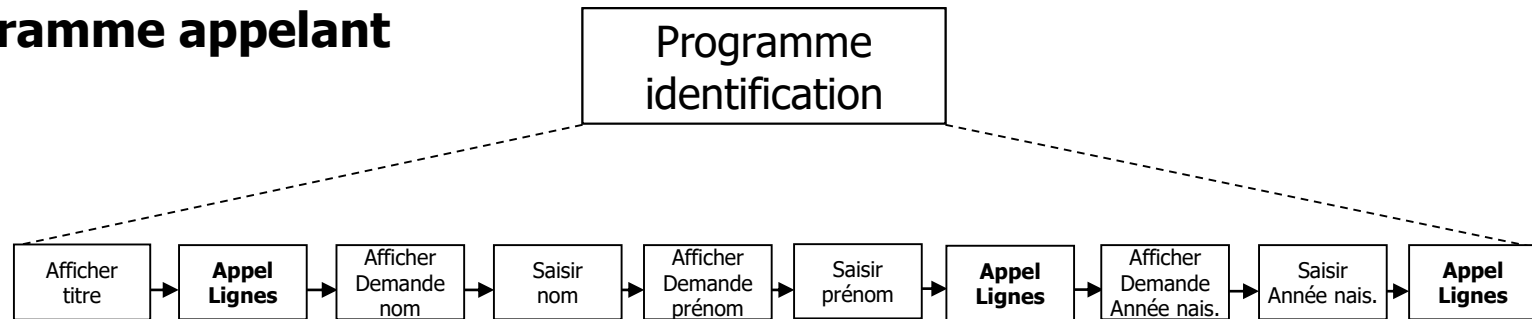
Sous programme

Sous-programme



Sous programme

Programme appelant



Fonctions et procédures

- ▶ 2 sortes de sous-programmes :
 - les **fonctions**
 - les **procédures**
- ▶ L'appel d'une fonction est une expression, tandis que l'appel d'une procédure est une instruction :
 - une **fonction renvoie un résultat**
 - une **procédure ne renvoie rien**

Procédures

- ▶ Une procédure est un **ensemble d'instructions** regroupées sous un nom, qui réalise un traitement particulier dans un programme lorsqu'on l'appelle
- ▶ Comme un programme, une procédure possède
 - un nom
 - des variables
 - des instructions
 - un début
 - une fin

Syntaxe définition

► **DEFINITION** d'une procédure :

```
Procédure maProcédure ( )  
//déclaration des variables  
Var var1 : entier  
Début  
/*  
instructions 1  
instructions 2  
*/  
FinProc
```

En-tête

Corps

Exemple

```
Procédure lignes( )  
Var etoile, diese : chaine  
Début  
etoile <- «*****»  
diese <- «#####»  
Afficher etoile  
Afficher diese  
Afficher etoile  
FinProc
```

Appel d'une procédure

- ▶ Pour déclencher l'exécution d'une procédure dans un programme, il suffit de l'appeler :
 - indiquer son nom suivi de parenthèses

```
PROGRAMME monProgr  
VAR          varEntier1 : entier  
            varChaine   : chaîne  
  
DEBUT  
/*instructions*/  
maProcedure()  
/*instructions*/  
FIN
```

Exemple

```
Programme id
Var    nom, prenom: chaine
        anneeNaissance : entier
Début
Afficher « Programme d'identification »
lignes()
Afficher « veuillez saisir votre nom »
Saisir nom
Afficher « veuillez saisir votre prenom »
Saisir prenom
lignes()
Afficher « veuillez saisir votre annee de naissance »
Saisir anneeNaissance
lignes()
Fin
```

Exécution

► Appel d'une **procédure**

1. arrêt momentané de l'exécution du programme appelant
2. Exécution des instructions de la procédure
3. Reprise de l'exécution du programme appelant là où il s'était arrêté (instruction suivant l'appel)

► Une procédure peut être appelée soit par un **programme**, soit par un autre **sous-programme** (qui lui même a été appelé)

► Les appels de sous-programmes peuvent s'imbriquer autant de fois que cela est utile

Exécution

```

Programme id
Var    nom, prenom: chaine
        anneeNaissance : entier
Début
Afficher « Programme d'identification »
ligneEtoile ()
Afficher « veuillez saisir votre nom »
Saisir nom
Afficher « veuillez saisir votre prenom »
Saisir prenom
ligneEtoile ()
Afficher « veuillez saisir votre année de naissance »
Saisir anneeNaissance
ligneEtoile ()
Fin

```

```

Programme d'identification
*****
#####
*****
Veuillez saisir votre nom
durand
Veuillez saisir votre prenom
alain
*****
#####
*****
veuillez saisir votre année de naissance
1943
*****
#####
*****

```

Afficher « veuillez saisir votre nom »	etoile <- «*****»
Saisir nom	diese <- «#####»
Afficher « veuillez saisir votre prenom »	Afficher etoile
Saisir prenom	Afficher diese
ligneEtoile ()	Afficher «*****»
Afficher « veuillez saisir votre année de naissance »	diese <- «#####»
Saisir anneeNaissance	Afficher etoile
ligneEtoile ()	Afficher diese
Fin	Afficher «#####»
	Afficher etoile
	Afficher diese
	Afficher etoile

Variables locales

- ▶ Les variables déclarées dans une procédure ne sont **pas utilisables** dans le programme appelant
- ▶ Les variables déclarées dans le programme appelant ne sont **pas utilisables** dans les procédures
- ▶ Chaque programme et sous-programme a son **propre espace de variables**, inaccessible par les autres
- ▶ les variables sont dites **LOCALES**
- ▶ Il peut exister des variables globales, mais leur usage est déconseillé (et donc **sanctionné**)

Paramètre

- ▶ Comment sous-programmes et programmes vont pouvoir communiquer des données ?
 - Grâce aux paramètres
 - Grâce aux messages
 - Grâce au réseau
 - ...
- ▶ Un paramètre est une variable particulière qui sert à la communication entre programme appelant et sous-programme.

Paramètre

- ▶ Un paramètre est une **variable particulière** qui sert à la communication entre programme appelant et sous-programme.
- ▶ Elle a un **nom** et un **type**

Syntaxe définition

► **DEFINITION** d'une procédure avec paramètre :

```
Procédure maProcédure(donnée monParamètre : entier)
```

```
//déclaration des variables locales
```

```
Var var1 : entier
```

```
Début
```

```
/*
```

```
instructions avec monParamètre
```

```
instructions avec var1
```

```
*/
```

```
FinProc
```

Paramètre formel

Exemple

```
Procédure lignes(donnée nbColonnes : entier)
Var          cpt : entier
Début
Pour cpt de 1 à nbColonnes Faire
    Afficher '*'
FinPour
Pour cpt de 1 à nbColonnes Faire
    Afficher `#`
FinPour
Pour cpt de 1 à nbColonnes Faire
    Afficher '*'
FinPour
FinProc
```

Appel avec paramètre

- Pour appeler une procédure avec un paramètre, il faut mettre la valeur du paramètre entre parenthèse

```
PROGRAMME monProgr
VAR          varEntier1 : entier
              varChaine  : chaîne

DEBUT
/*instructions*/
maProcedure(varEntier1)
maProcedure(3)
/*instructions*/
FIN
```

Exemple

```
*****  
#####  
*****  
  
Programme d'identification  
*****  
#####  
*****  
  
Veuillez saisir votre nom  
durand  
Veuillez saisir votre prenom  
alain  
*****  
#####  
*****  
  
veuillez saisir votre annee de naissance  
1943  
*****  
#####  
*****
```

Programme appelant

```
Programme id
Const   largeur <- 20 : entier
Var     nom, prenom: chaine
          anneeNaissance : entier

Début
lignes(largeur * 2, 255,0,0)
Afficher « Programme d'identification »
lignes(largeur, 255,255,255)
Afficher « veuillez saisir votre nom »
Saisir nom
Afficher « veuillez saisir votre prenom  »
Saisir prenom
lignes(largeur, 255,255,255)
Afficher « veuillez saisir votre annee de naissance »
Saisir anneeNaissance
lignes(largeur * 2, 255,0,0)
Fin
```

Paramètre tableau

```
Procédure affTab(donnée tab : tableau[1..10] de réels)  
Var i : entier  
Début  
Pour i de 1 jusqu'à 10 Faire  
    Afficher tab[i]  
FinPour  
FinProc
```

Paramètre tableau

Programme tableau

```
Var monTab : tableau[1..10] de réels  
i : entier
```

Début

```
Afficher « Saisir 10 réels »
```

```
Pour i de 1 jusqu'à 10 Faire
```

```
    Saisir monTab[i]
```

```
FinPour
```

```
Afficher « les valeurs saisies sont »
```

```
affTab(monTab)
```

```
Fin
```


Plusieurs paramètres

- ▶ Une procédure peut avoir plusieurs paramètres :

```
Procédure maProcédure(donnée Par1 : entier, par2 : réel)
```

- ▶ Le nombre et l'ordre des paramètres à l'appel doit être **exactement** le même

```
maProcédure (varE, varR)
```

Exemple : définition

```
Procédure lignes(donnée nbetoiles, nbDiese : entier)
Var          cpt : entier
Début
Pour cpt de 1 jusqu'à nbetoiles Faire
    Afficher '*'
FinPour
Pour cpt de 1 jusqu'à nbDiese Faire
    Afficher '#'
FinPour
Pour cpt de 1 jusqu'à nbetoiles Faire
    Afficher '*'
FinPour
FinProc
```

Exemple

```
*****  
#####  
*****  
Programme d'identification  
*****  
#####  
*****  
Veuillez saisir votre nom  
durand  
Veuillez saisir votre prenom  
alain  
*****  
#####  
*****  
veuillez saisir votre annee de naissance  
1943  
*****  
#####  
*****
```

Exemple : programme appelant

```
Programme id
Const   largeur <- 10 : entier
Var     nom, prenom: chaine
          naissance : entier

Début
lignes(largeur * 2, largeur)
Afficher « Programme d'identification »
lignes(largeur, largeur)
Afficher « veuillez saisir votre nom »
Saisir nom
Afficher « veuillez saisir votre prenom »
Saisir prenom
lignes(largeur , largeur)
Afficher « veuillez saisir votre annee de naissance »
Saisir naissance
lignes(largeur * 2 , largeur)
Fin
```

Fonctionnement

- ▶ Lors de l'appel de la procédure, la valeur du paramètre effectif passée en argument est **copiée** dans le paramètre formel (qui est une variable locale)
- ▶ La procédure effectue alors le traitement avec la variable
- ▶ La procédure n'utilise pas directement la variable mise en paramètre effectif : elle utilise sa **valeur**, qu'elle a recopiée dans sa propre variable locale (le paramètre formel)

Pièges

- ▶ Il est primordial de bien distinguer :
 - les paramètres **formels** qui se trouvent dans l'en-tête d'une procédure lors de sa définition
 - et les paramètres **effectifs** (ou arguments) qui sont placés entre parenthèses lors de l'appel

Paramètres formels

- ▶ placés dans la **définition** d'une procédure
- ▶ servent à **décrire** le traitement à réaliser par la procédure indépendamment des valeurs traitées
- ▶ Ce sont des variables **locales** à la procédure
- ▶ ils sont déclarés dans **l'entête** de la procédure

Paramètres effectifs

- ▶ placés dans **l'appel** d'une procédure
- ▶ Lors de l'appel, leur valeur est **recopiée** dans les paramètres formels correspondants
- ▶ Un paramètre effectif en donnée peut être
 - soit une variable du programme appelant (nomVar)
 - soit une valeur littérale (3)
 - soit le résultat d'une expression ($5 * x$)

Les Fonctions

- ▶ Une fonction est un **ensemble d'instructions** regroupées sous un nom, qui réalise un traitement particulier dans un programme lorsqu'on l'appelle et retourne un résultat au programme appelant
- ▶ Comme un programme et une procédure, une fonction possède :
 - un nom
 - des variables
 - des instructions
 - un début
 - une fin

Les Fonctions

- ▶ Sous-programmes retournant **un et un** seul résultat au programme appelant
- ▶ Les fonctions sont appelées pour **recupérer une valeur** (alors que les procédures ne renvoient aucune valeur)
- ▶ L'appel des fonctions est différent de l'appel des procédures :
 - L'appel d'une fonction doit **obligatoirement** se trouver à l'intérieur d'une instruction qui utilise sa valeur
 - Le résultat d'une fonction doit obligatoirement être retourné au programme appelant par l'instruction **Retourne**

Syntaxe définition

► **DEFINITION** d'une fonction :

```

Fonction maFonction(/*paramètres*/) : type } En-tête
//déclaration des variables
Var maVar : entier
Début
/*instructions*/
Retourne maVar
FinFonction

```

} **Corps**

Exemple

```
FONCTION calSomN (Donnée e : entier) : entier
VAR res, i : entier

DEBUT
res <- 0
Si e > 0
alors
    Pour i de 1 à e Faire
        res <- res + i
    FinPour
Finsi
Retourne Res
FINFONCTION
```

Instruction de retour

Appel de fonction

```
PROGRAMME monProgr
VAR      varE, varR : entier
          varChaine : chaîne

DEBUT
/*instructions*/
varR <- maFonction(varE)
varR <- maFonction(5)
varR <- maFonction(3 * varE)
/*instructions*/
FIN
```

Exemple

Programme sommesDesNlerEntiers

Var x, somme : entier
rep : caractère

Début

Répéter

Afficher « Entrez un entier > 0 »

Saisir x

somme <- calSomN (x)

Afficher «la somme des », x, « ler entiers est », somme

Afficher «voulez-vous continuez ? (O/N)»

Saisir rep

Jusqu'à rep = 'N'

Afficher « au revoir »

Fin