



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية  
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جامعة محمد خيضر - بسكرة  
كلية العلوم والتكنولوجيا



من إعداد الأساتذة:  
بوذيب ليلي، شوية فاتح، بوجر عبد الفضيل

مقياس:  
أعمال موجهة (فيزياء) 2

## ملخص حول نظرية غوص

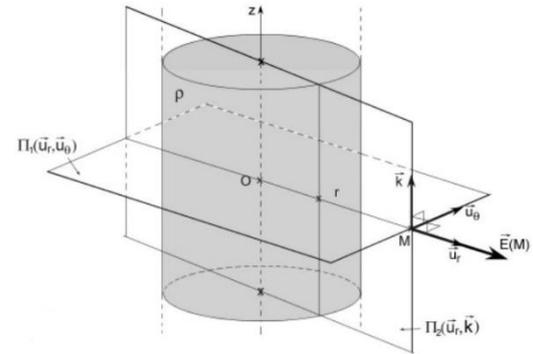
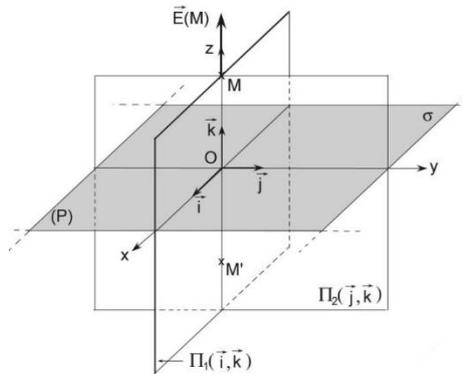
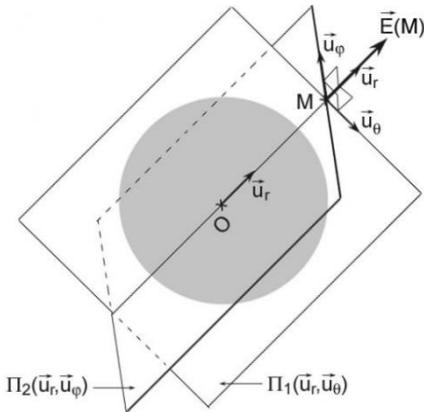
### I. نظرية غوص :

تسمح نظرية غوص بحساب الحقل الكهربائي الناتج عن توزيع شحنات لها تناظر هندسي بطريقة سهلة.

$$\Phi = \oiint \vec{E} \cdot \vec{dS} = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0}$$

تطبيق النظرية يعتمد على تحديد عنصرين أساسيين:

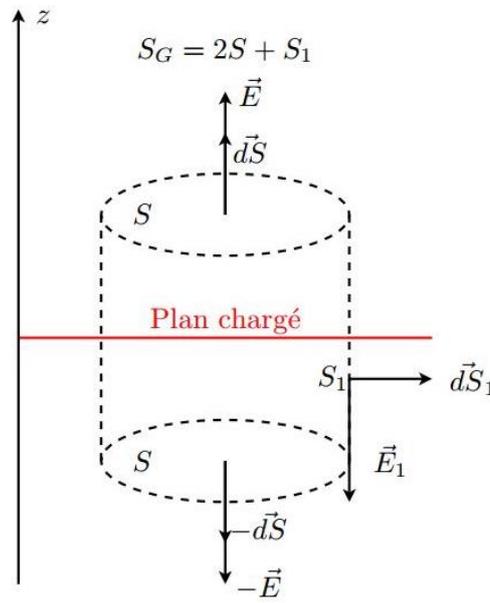
1. تحديد سطح غوص المناسب:  
اختيار سطح مغلق يمر بالنقطة  $M$  التي نرغب في حساب الحقل الكهربائي عندها ومن أجل تسهيل الحساب يجب أن يكون السطح المختار مشكلا من أجزاء يكون عندها:  
◀ الحقل ثابتا في القيمة ومساوي إلى  $E_M$ .  
◀ الحقل موازي أو عمودي على عناصر السطح ( $\vec{E} \parallel \vec{dS}$  أو  $\vec{E} \perp \vec{dS}$ )  
2. تحديد اتجاه الحقل الكهربائي:  
تقاطع مستويات التناظر التي تمر عبر النقطة  $M$  يعطي اتجاه الحقل الكهربائي  $\vec{E}_M$ .



## II. أمثلة :

### 1. سطح لا نهائي

- تكون الشحنة موزعة بانتظام وبكثافة سطحية ( $\sigma$ )
- نختار سطح غوص ( $S_G$ ) عبارة عن أسطوانة مساحة قاعدتيها ( $S$ ) ومساحة سطحها الجانبي ( $S_1$ ).



$$\Phi = \oiint \vec{E} \cdot \vec{dS} = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0} = \frac{\sigma \cdot S}{\epsilon_0}$$

$$\Phi = \int_0^S \vec{E} \cdot \vec{dS} + \int_0^S (-\vec{E}) \cdot (-\vec{dS}) + \int_0^{S_1} \vec{E} \cdot \vec{dS}$$

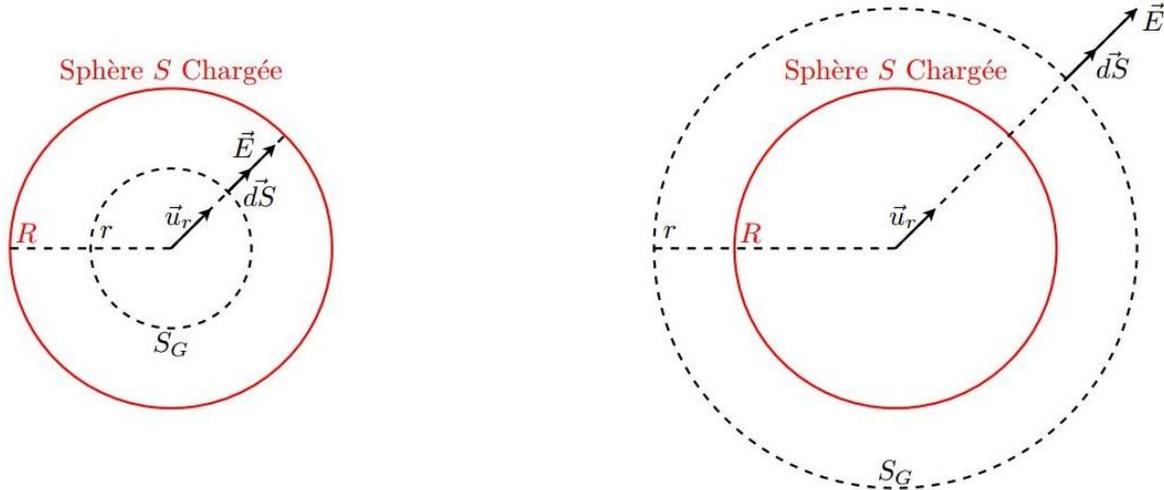
$$\Phi = E \cdot S \cdot \cos 0 + E \cdot S \cdot \cos 0 + E \cdot S_1 \cdot \cos \frac{\pi}{2} = 2E \cdot S$$

$$2E \cdot S = \frac{\sigma \cdot S}{\epsilon_0}$$

$$E = \frac{\sigma}{2\epsilon_0}$$

## 2. كرة

- كرة نصف قطرها ( $R$ ) تكون فيها الشحنة موزعة بانتظام إما بكثافة سطحية ( $\sigma$ ) أو كثافة حجمية ( $\rho$ ).
- نختار سطح غوص ( $S_G$ ) عبارة عن كرة نصف قطرها ( $r$ ) ومساحتها ( $S_G = 4\pi \cdot r^2$ ).



$$\Phi = \oiint \vec{E} \cdot \vec{dS} = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0}$$

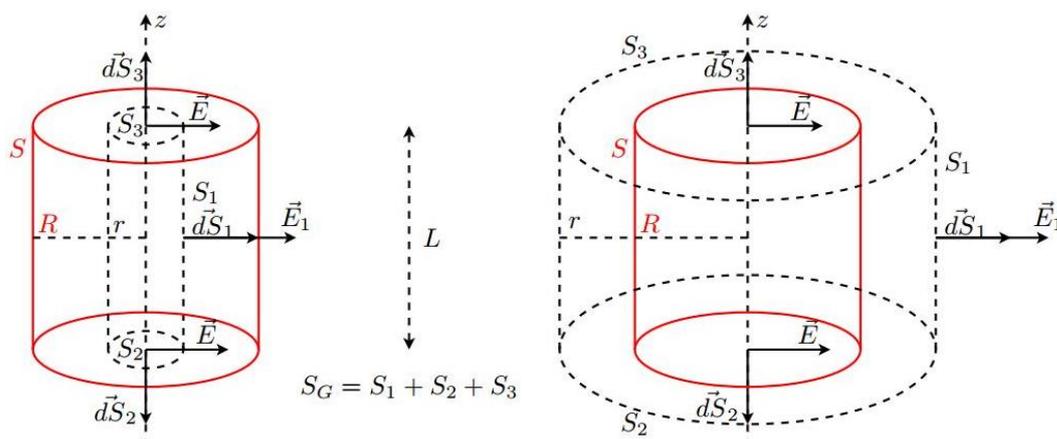
$$E \cdot S_G = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0}$$

$$E = \frac{Q_{int}}{4\pi \cdot r^2 \cdot \epsilon_0}$$

كثافة حجمية	كثافة سطحية	
$\rho \cdot V$	$\sigma \cdot S$	$Q_{int}$
$Q_{int} = \rho \cdot \frac{4}{3} \pi \cdot r^3$ $E = \frac{\rho \cdot r}{3\epsilon_0}$	$Q_{int} = 0$ $E = 0$	$r < R$
$Q_{int} = \rho \cdot \frac{4}{3} \pi \cdot R^3$ $E = \frac{\rho \cdot R^3}{\epsilon_0 r^3}$	$Q_{int} = \sigma \cdot 4\pi \cdot R^2$ $E = \frac{\sigma \cdot R^2}{\epsilon_0 \cdot r^2}$	$r > R$

### 3. أسطوانة

- أسطوانة لانهاية نصف قطرها ( $R$ ) تكون فيها الشحنة موزعة بانتظام إما بكثافة سطحية ( $\sigma$ ) أو كثافة حجمية ( $\rho$ ).
- نختار سطح غوص ( $S_G$ ) عبارة عن أسطوانة نصف قطرها ( $r$ ) وارتفاعها ( $L$ )، مساحتها الجانبية ( $S_1$ ) ومساحة قاعدتيها ( $S_2 = S_3$ ). حيث:  $S_G = S_1 + S_2 + S_3$ .



$$\Phi = \oiint \vec{E} \cdot \vec{dS} = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0}$$

$$\Phi = \int_0^{S_1} \vec{E} \cdot \vec{dS}_1 + \int_0^{S_2} \vec{E} \cdot \vec{dS}_2 + \int_0^{S_3} \vec{E} \cdot \vec{dS}_3$$

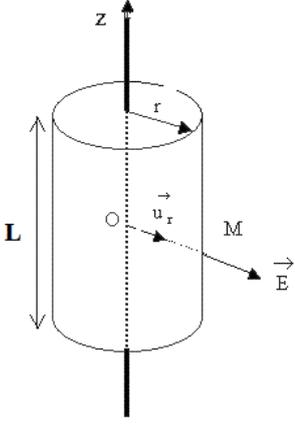
$$\Phi = E \cdot S_1 \cdot \cos 0 + E \cdot S_2 \cdot \cos \frac{\pi}{2} + E \cdot S_3 \cdot \cos \frac{\pi}{2}$$

$$\Phi = E \cdot S_1 = E \cdot 2\pi \cdot r \cdot L = \frac{Q_{int}}{\epsilon_0}$$

$$E = \frac{Q_{int}}{2\pi \cdot r \cdot L \cdot \epsilon_0}$$

كثافة حجمية	كثافة سطحية	
$\rho \cdot V$	$\sigma \cdot S$	$Q_{int}$
$Q_{int} = \rho \cdot \pi \cdot r^2 \cdot L$ $E = \frac{\rho \cdot r}{2\epsilon_0}$	$Q_{int} = 0$ $E = 0$	$r < R$
$Q_{int} = \rho \cdot \pi \cdot R^2 \cdot L$ $E = \frac{\rho \cdot R^2}{2\epsilon_0 r}$	$Q_{int} = \sigma \cdot 2\pi \cdot R \cdot L$ $E = \frac{\sigma \cdot R^2}{\epsilon_0 \cdot r}$	$r > R$

#### 4. خيط لانهازي



- خيط لانهازي طوله  $(L)$  تكون فيه الشحنة موزعة بانتظام بكثافة خطية  $(\lambda)$ .
- نختار سطح غوص  $(S_G)$  عبارة عن أسطوانة نصف قطرها  $(r)$  وارتفاعها  $(L)$  بحيث يمر السلك على محورها المركزي وبالتالي نتحصل على نفس عبارة الحقل الكهربائي في حالة خارج أسطوانة مشحونة  $(r > R)$  ولكن توزيع الشحنات يكون خطي، أي:

$$Q_{int} = \lambda \cdot L$$

$$E = \frac{Q_{int}}{2\pi \cdot r \cdot L \cdot \epsilon_0}$$

$$E = \frac{\lambda}{2\pi \cdot \epsilon_0 \cdot r}$$