

TP 2

Soit un réservoir d'eau cylindrique de rayon R et de hauteur H .

Ce réservoir est rempli par une source d'eau située au-dessus et verse de l'eau depuis un trou circulaire de rayon r , situé en bas.

- Modéliser ce système dynamique.
- Simuler ce système en C++ en affichant le niveau d'eau en fonction du temps et ceci dans :
 1. un fichier texte,
 2. sous forme d'une courbe,
 3. sous forme animée.

N.B. les entrées du système évoluent dans le temps.

- Discuter les résultats obtenus